

Anleitung: Dubletten-Manager (Handball360)

Der Dubletten-Manager zeigt automatisch erkannte doppelte Personen-Datensätze an (z. B. gleicher Vor-/Nachname und gleiches Geburtsdatum) und ermöglicht es, diese zu vereinheitlichen oder als „nicht dupliziert“ zu kennzeichnen.

Bitte lest das gesamte Dokument vollständig! 😊

Grundsätzlich gilt, wenn ihr euch unsicher seid, meldet euch bei uns!

Die vorausgewählten Haken sind nicht zwangsläufig richtig. Lest dazu bitte den Abschnitt Best Practices

Bitte bearbeitet zunächst nur Dubletten, die benötigt werden und bei denen ein Datensatz aktiv ist.

1. Wichtigste Funktionen

VERWALTUNG VON DUPLIKATE

ISQUAD

Letzte Aktualisierung des Coaches: 2026-07-29 02:01:52

5 REIHEN ANZEIGEN ▾

SPALTEN

5 EXPORT EREN

3 NICHT DOPELT MARKIERTE ANZEIGEN

7 FILTERN VALIDIERT UND AKTIV

FOTO	VORNAME	NACHNAME	GEBURTSDATUM	E-MAIL ADRESSE	HANDBALL-ID	AKTIV	VALIDIERT	LIZENZNUMMER	ROLLEN	IMPORTIERT	SPIELBERECHTIGUNG / SPIELRECHTE	TITEL	RECHNUNGEN	10. SPIEL	SPIELRECHTE	TABE	AKTION
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	1	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN
☒	☒	☒	☐	☒	☐	☒	☐	☐			0	0	0	2	0		1 REINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☒	☐	☒	☐	☒	☐			0	0	0	0	0		2 ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN

1 bis 5 von 35.386 Einträgen

Zurück 1 2 3 4 5 ... 7078 Nächste

- ① **Vereinheitlichen:** Verknüpft die markierten Datensätze miteinander (verbindet die Dubletten zu einem Datensatz).
- ② **Als Nicht Dupliziert Markieren:** Blendet die Dublette aus der Liste aus und teilt dem System mit, dass es sich nicht um eine Dublette handelt. Dieser Button existiert sowohl auf Gruppenebene (oben rechts) als auch pro individuellem Datensatz (in jeder Zeile).
- ③ **Nicht Doppelt Markierte Anzeigen:** Blendet zuvor ausgeblendete Datensätze (die als „nicht dupliziert“ markiert wurden) wieder ein.
- ④ **D. Spiel:** Zeigt die Spielberechtigungen des jeweiligen Datensatzes an. **TITEL** die Schiedsrichter Lizenzen
- ⑤ **Grüne Punkte:** Ein Klick auf einen grünen Punkt öffnet den dahinterliegenden Datensatz direkt.
- ⑥ **Trennlinie bei „Validiert“:** Alle Spalten rechts von „Validiert“ (inkl. D. Spiel, Titel, Rechnungen usw.) werden beim Vereinheitlichen zusammengefasst/summiert. Alle Spalten links davon – inklusive „Validiert“ selbst – werden nicht zusammengeführt: Hier bleiben ausschließlich die Werte des als aktiv/validiert markierten Datensatzes erhalten.
- ⑦ **Filtern Validiert Und Aktiv:** Zeigt nur Dubletten-Gruppen an, bei denen mindestens ein Datensatz als „aktiv“ markiert ist.

2. Best Practices

Vor dem Vereinheitlichen prüfen und den zu behaltenden Datensatz auswählen (Häkchen setzen) – in dieser Reihenfolge:

- **Foto - Validiert:** Alle Haken des aktiven Datensatz wählen (= dessen Daten werden behalten)!
- **Handball-ID:** Besonders wichtig – möglichst den Datensatz mit der bereits an anderer Stelle verwendeten/gleichen Handball-ID validieren, um spätere Verwirrung zu vermeiden.
- **Lizenznummer:** Den Datensatz mit einer vorhandenen (nicht leeren) Lizenznummer bevorzugen. Ist die Lizenznummer leer bzw. stehen alle nachfolgenden Spalten auf „0“, wählt den Datensatz, der einen Titel oder Spielberechtigung beinhaltet.

										ALS NICHT DUPLIZIERT MARKIEREN		VEREINHEITLICHEN
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	0	0	0
☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	0	0	0

- ① **Handball-ID:** Beide Zeilen enthalten unterschiedliche Handball-IDs – wählt bitte die Handball ID des Accounts, der bereits aktiv ist.
- ② **Lizenznummer:** Zeile 1 hat keine Lizenznummer, Zeile 2 schon – das spricht für Zeile 2 als zu behaltenden Datensatz.
- ③ **D. Spiel:** In diesem Beispiel steht der Wert nicht in beiden Zeilen über 0 – die Dublette kann also normal bearbeitet werden.

⚠ Vorsicht: Steht bei „D. Spiel“ in beiden Zeilen eine Zahl größer als Null (also mehr als eine Spielberechtigung), diese Dublette bitte erstmal **nicht** bearbeiten. Der DHB kümmert sich um diese Fälle in Zusammenarbeit mit Toools.

3. Weitere wichtige Infos

- Die Daten werden nur einmal morgens aktualisiert (siehe Zeitstempel „Letzte Aktualisierung des Caches“ oben). Neu entstandene Dubletten sind daher erst am nächsten Tag im Dubletten-Manager sichtbar.
- Bitte nur die Dubletten bearbeiten (vereinheitlichen bzw. als nicht dupliziert markieren), bei denen ihr euch wirklich sicher seid. Im Zweifel lieber unbearbeitet lassen und Rücksprache halten.