

# القواعد العامة للستريت هانديبول



## القواعد وتخطيط الملعب

### المراكز واللعب بتفوق عددي

- يمكن لأي لاعب أن يكون حارس مرمى، إذ لا يوجد حارس مرمى ثابت.
- يُسمح لشخص واحد فقط بدخول منطقة المرمى في كل مرة بصفته حارسًا.
- يمكن لحارس المرمى المشاركة في الهجوم، ولذلك يكون الفريق المهاجم دائمًا في تفوق عددي.

نحو 5 أمتار

### سير اللعب

- تبدأ المباراة برمية بداية من منتصف الملعب.
- بعد تسجيل هدف، يُستأنف اللعب برمية مرمى.
- لا يُسمح بالتسديد المباشر من منطقة المرمى الخاصة بفريقك إلى مرمى الخصم.
- إذا خرجت الكرة من الملعب، يُستأنف اللعب برمية جانبية.

### الهجوم

- لا يُسمح بتنطيط الكرة.
- يُسمح بثلاث خطوات كحد أقصى أثناء حمل الكرة.
- عند الوقوف، لا يجوز الاحتفاظ بالكرة لأكثر من ثلاث ثوانٍ.

نحو 20 مترًا

### الدفاع

- لا يُسمح بأي تلامس جسدي نشط، وإلا تُحتسب رمية حرة.
- يمكن الحصول على الكرة فقط عن طريق قطع التميريات.

### قواعد التبديل

- يجب استبدال اللاعب الذي سجّل هدفًا.
- يُسمح بالتبديل في أي وقت، حتى دون تسجيل هدف.

نحو 15 مترًا

يتوفر هذا النظام على موقعنا الإلكتروني بلغات مختلفة.

