

# TRAINERIN UND TRAINER C

## MEINE LEISTUNGSNACHWEISE

### Ausbildungsmodulare (110 LE)

KHTA	DHB Kinderhandball-Trainer*in Ausbildung	30 LE *	<input type="checkbox"/>
C-30	Sport verstehen und vermitteln	30 LE	<input type="checkbox"/>
C-1	Technik & Taktik – Individuell bis zur Gruppe	30 LE	<input type="checkbox"/>
C-2	Mannschaftstaktik – Abwehr, Angriff und mehr	20 LE	<input type="checkbox"/>

### Prüfungsmodul (10 LE)

Theoretische Prüfung

Praktische Prüfung

Erste-Hilfe-Ausbildung (9 LE)

Anerkannt nach § 26 DGUV Vorschrift 1  
Nicht älter als 2 Jahre!

Nachweis Regelkenntnis

Gültige Schiedsrichter\*in-Lizenz ODER  
Zertifikat SR-Basis- & Aufbauwissen

Selbstverpflichtung

zur Prävention sexualisierter Gewalt

Einverständniserklärung

zum Datenschutz

Vereinsmitgliedschaft

Nicht älter als 3 Monate!

\* Die DHB Kinderhandball-Trainer\*in Ausbildung hat einen Gesamtumfang von 40 LE und wird mit 30 LE zur Trainerin und Trainer C-Ausbildung anerkannt.

Weitere Hinweise auf der Rückseite

# TRAINERIN UND TRAINER C

## HINWEISE

### Reihenfolge

Die vier Ausbildungsmodule können in beliebiger Reihenfolge absolviert werden. Wurden alle vier Module erfolgreich abgeschlossen, ist eine Anmeldung zum Prüfungsmodul möglich.

### Anerkennung

Die DHB Kinderhandball-Trainer\*in Ausbildung kann mit einem Zertifikat beim HVNB oder einem anderen Handballverband abgeschlossen werden.

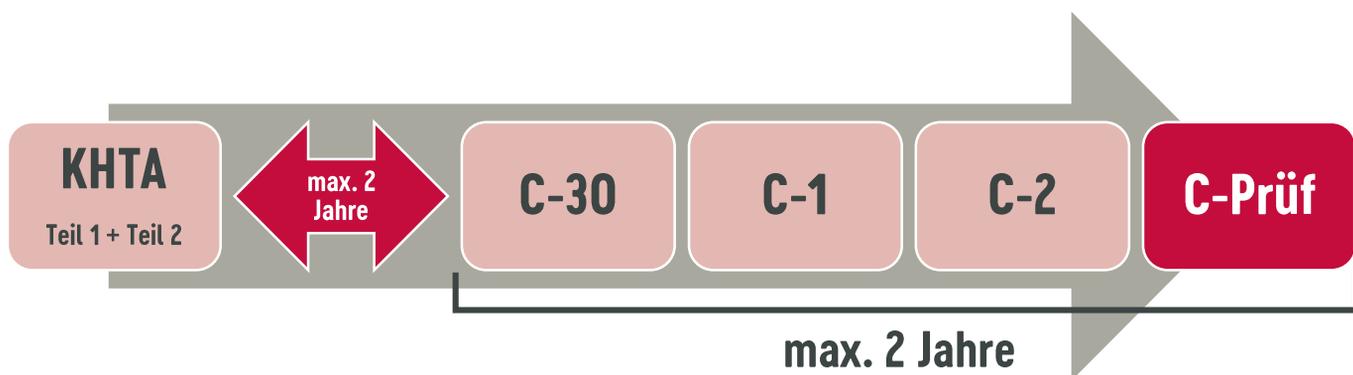
Das sportartübergreifende Modul C-30 kann beim HVNB, beim LSB Niedersachsen, als Basis-Modul beim LSB Bremen oder bei einem anderen Fachverband absolviert werden.

Für die Module C-1 und C-2 sowie das Prüfungsmodul ist keine Anerkennung anderer Ausbildungsträger möglich.

### Zeitraum

Die Ausbildung zum Erwerb der C-Lizenz muss innerhalb von zwei Jahren abgeschlossen sein.

Abweichend davon darf zwischen der DHB Kinderhandball-Trainer\*in Ausbildung und dem Beginn der weiteren Ausbildungsmodule ein Zeitraum von maximal zwei Jahren liegen.



### Bei Fragen

✉ bildung@hvnb-online.de

☎ 0511 98 99 50

Hier findest du unser FAQ!  
Einfach einscannen →

