

<b>DHB- Schiedsrichterwart</b>  Anforderungen sind per E-Mail zu richten an: <b>wolfgang.jamelle@dhb.de</b>	<b>Turniere</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1. Liga HBL/HBF + int. Manns. + HBL/HBF (Champions League)</li> <li>• 1. Liga HBL/HBF</li> <li>• 2. Liga HBF/HBL +int. Manns.</li> </ul>	<b>Freundschaftsspiele</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HBL/HBF (Champions League)</li> <li>• 1. Liga HBL/HBF gg. int. Manns.</li> <li>• 1. Liga HBL/HBF gg. Mind. 2. Liga HBL/HBF</li> </ul>
--	---	---

<b>Ansetzer DHB Nils Szuka</b>  Anforderungen sind per E-Mail zu richten an: <b>nils.szuka@icloud.com</b>	<b>Turniere</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2. Liga HBL</li> <li>• 2. Liga HBF</li> </ul>	<b>Freundschaftsspiele</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1. Liga HBL/HBF gg. 3. Liga o. tiefer</li> <li>• 2. Liga HBL/HBF gg. 2./3. Liga</li> <li>• 2. Liga HBL/HBF gg int. Manns.</li> </ul>
--	--	--

<b>HVNB</b>  Anzeigen sind per E-Mail zu richten an: <b>jens.schoof@gmx.de</b>	<b>Turniere und Freundschaftsspiele</b> höchstens 3. Liga und tiefer	DHB-Schiedsrichterwart/Schiedsrichterwart 3. Liga/Ansetzer DHB haben das Recht, die Ansetzungen der o.g. Spiele Turniere an den Landesverband zu delegieren
---	---	---

Spieleleitungsentschädigungen bei Freundschaftsspielen	
Turnier HBL (über 120 Min. Einsatzzeit)	300,00€ pro SR pro Tag
Turnier HBL (unter 120 Min. Einsatzzeit)	150,00€ pro SR pro Tag
Turniere HBF (unter 120 Min. Einsatzzeit)	75,00€ pro SR pro Tag
Turniere HBF (über 120 Min. Einsatzzeit)	150,00€ pro SR pro Tag
Spiele öffentlich (mit Zuschauern) 1.Liga HBL	200,00€ pro SR
Spiele öffentlich (mit Zuschauern) 2.Liga HBL/1.Liga HBF	100,00€ pro SR
Spiele öffentlich (mit Zuschauern) 2.Liga HBF	50,00€ pro SR
Spiele nicht öffentlich (ohne Zuschauer) 1.Liga HBL	100,00€ pro SR
Spiele nicht öffentlich (ohne Zuschauer) 2.Liga HBL/1.Liga HBF	50,00€ pro SR
Spiele nicht öffentlich (ohne Zuschauer) 2.Liga HBF	35,00€ pro SR
Alle anderen Spiele nach HVNB-Sätzen Jeweils „höchstspielenden“ Mannschaft	pro SR